



OFICIUL NAȚIONAL AL REGISTRULUI COMERTULUI

București, Bd. Unirii nr. 74, Bl. J3b, tronson II+III, sector 3; Telefon: +40 21 316.08.04, 316.08.10; Fax: +40 21 316.08.03;
Cod poștal: 030837, Website: www.onrc.ro; E-mail: onrc@onrc.ro; Cod de identificare Fiscală: 14942091;

**Bibliografie pentru posturile de execuție:
Specialist IT la ONRC/ORCT**

A. Cerințele postului:

1. Studii superioare de lungă durată de specialitate informatică, absolvite cu diplomă de licență sau studii superioare de lungă durată, absolvite cu diplomă de licență și cursuri de specialitate în domeniul informatic.

B. Noțiuni de bază despre rețea, sisteme de operare, hardware, sisteme informatice

1. Rețele de comunicații LAN, WAN, Internet, intranet: modelul de referință OSI și TCP/IP; arhitecturi, protocoale – Microsoft, TCP/IP; echipamente de rețea și de comunicație; instalări și configurări de echipamente în rețele locale structurate (switch-uri); administrare rețele; securitatea rețelelor;
2. Instalări, configurări stații de lucru, imprimante;
3. Calculatoare personale – arhitectură, componente, caracteristici, periferice, diagnosticare defecte
4. sisteme de operare Windows XP, Vista, 7, 10 și 20xx Server: instalare și configurare; instalare și configurare pachete software sub Windows;
5. Sisteme de operare UNIX și Linux, servicii (aplicații) Internet, intranet și protocoale la nivel de aplicație: noțiuni de bază; instalare și configurare sistem de operare Linux; servicii (aplicații) Internet și protocoale la nivel de aplicație (mail, World Wide Web, transfer de fișiere, DNS, telnet etc.); arhitectura client-server; servere și programe client pentru serviciile Internet; administrare sisteme UNIX și Linux;
6. Avantaj cunoașterea și experiența pe sisteme de operare AIX 5, AIX 6;
7. Rețele de comunicații între calculatoare - Ion Bănică;
8. Rețele de calculatoare - depanare și modernizare - Terry Ogletree;
9. Rețele de calculatoare – de la cablare la interconectare – Vasile Teodor Dădârlat;
10. Rețele locale de calculatoare – proiectare și administrare – Adrian Munteanu, Valerica Greavu Șerban – Editura Teora;
11. Administrarea sistemului Linux – Vicki Stanfield și Roderick W. Smith;
12. Documentația de pe site-urile <http://www.redhat.com>, <http://www.tldp.org>, <http://centos.org>;
13. Administrarea sistemului UNIX – Joan & William Ray;
14. Documentația de pe site-ul Microsoft – <http://www.microsoft.com>.

C. Oracle PL/SQL

1. Sisteme de gestiune a bazelor de date relaționale: utilizarea limbajului de interogare SQL și a extensiei procedurale PL/SQL;
2. Dezvoltarea aplicațiilor de baze de date client-server și multi-tier;
3. Utilizarea instrumentelor de dezvoltare Oracle Suite 11g;
4. Tehnici de modelare a aplicațiilor - Oracle Designer 11g;
5. Administrarea bazelor de date Oracle 11g;
6. Administrarea serverelor de aplicații Oracle (WebLogic Suite) 11g;
7. Limbajul de interogare SQL și a extensiei procedurale PL/SQL;
8. <http://www.oracle.com/technetwork/database/features/plsql/index.html>;
9. http://docs.oracle.com/cd/B10501_01/appdev.920/a96624/toc.htm;
10. <http://www.tutorialspoint.com/plsql/index.htm>;
11. Oracle PL/SQL by Example, Ediția a 4-a - Benjamin Rosenzweig, Elena Silvestrova Rakhimov;
12. <http://www.oracle.com/technetwork/indexes/documentation/index.html#database>.

D. Java

1. Limbajul Java și framework-uri de dezvoltare pentru aplicațiile J2EE;

2. <http://www.oracle.com/ro/technologies/java/resources/index.html>;
3. <http://www.tutorialspoint.com/java/index.htm>;
4. JAVA de la 0 la expert, ed. a II-a (Stefan Tanasa, Stefan Andrei, Cristian Olaru), ed. Polirom;
5. http://thor.info.uaic.ro/~acf/java/Cristian_Frasinaru-Curs_practic_de_Java.pdf;
6. <http://www.oracle.com/technetwork/indexes/documentation/index.html#java>;
7. <http://webhost.uoradea.ro/horos/files/IntroLbJava.pdf>;
8. Thinking in Java 4th Edition - Bruce Eckel.

Observații:

1. La studierea referințelor prezentate mai sus se va ține cont de toate modificările și actualizările la zi;
2. Concursul constă în probă practică (eliminatoire) și probă scrisă.